

1 Aufgabe

In dieser Aufgabe sollt ihr ein Gerät bzw. eine Funktionalität realisieren, die heutzutage in fast jedem größeren Auto steckt: einen Tempomat.

Euer Tempomat soll sich über den Sportknopf aktivieren lassen. Die Steuerung - das Setzen der Geschwindigkeit - erfolgt über den Gangwahlschalter.

Dieser muss sich dazu im Tiptronicmodus befinden. Durch nach vorne bzw. hinten drücken des Hebels soll die Geschwindigkeit um einen konstanten Wert erhöht bzw. reduziert werden.

Über den P-Knopf soll der Rückwärtsgang aktiviert/deaktiviert werden.

Standardmäßig ist der Tempomat ausgeschaltet. Die Steuerung über die Pedale soll zu jeder Zeit möglich sein.

In dem entsprechenden Projektverzeichnis findet ihr eine Vorlage, die bereits ein kleines Fahrprogramm und ein paar Variablen enthält.