

Abschlusspräsentation

25.08.2008



Projektgruppe 522: AutoLab

*Eine Experimentierplattform für
automotive Softwareentwicklung*

tu technische universität
dortmund

Fakultät für
Informatik

fi



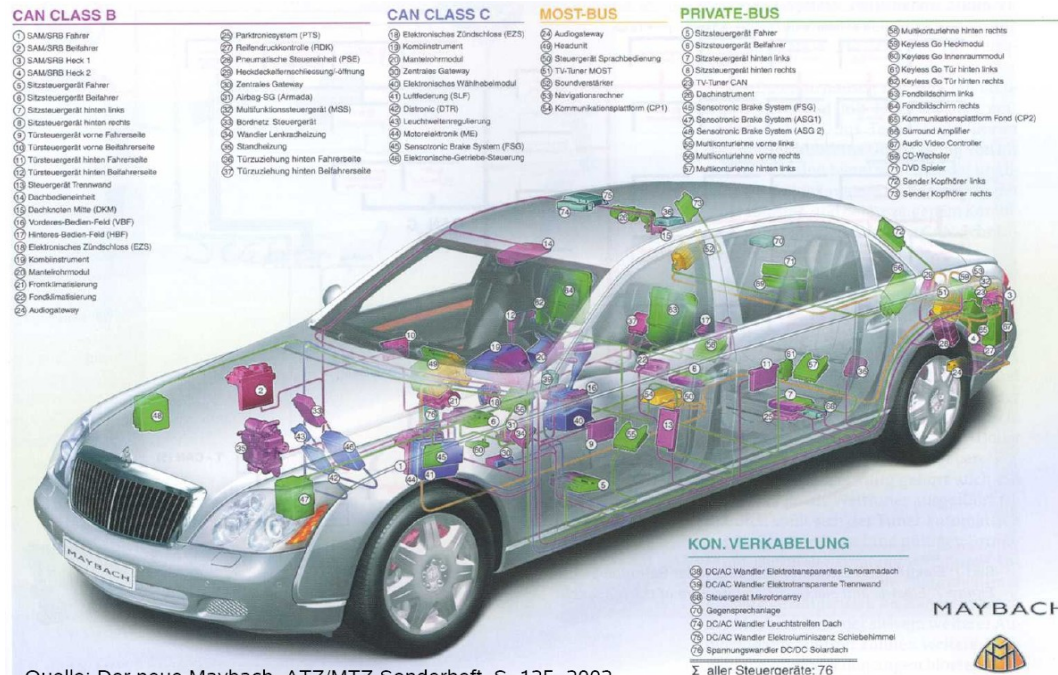
**Arbeitsgruppe
Eingebettete Systemsoftware**

Inhalt

- Projektbeschreibung und Team der PG522: AutoLab
- Arbeit der Projektgruppe
 - Fahrzeugnetz
 - Steuer- und Messumgebung
 - Benutzerschnittstelle
- Ziele der PG
- Mögliche Erweiterungen

Einleitung

- Moderne Fahrzeuge enthalten viel Elektronik und Software -> sind für Informatiker interessant
 - Kommunikation über Busse, insbesondere CAN-Bus
 - Nachrichten, Priorisierung, Laufzeiten, IDs...
 - Mehrere Steuergeräte als integrierte, spezialisierte Rechner
 - Codegröße
 - Effizienz
 - Energieverbrauch



Das Projekt

- AutoLab: Eine Experimentierplattform für automotive Softwareentwicklung
- Entwurf und Inbetriebnahme eines Laboraufbaus eines typischen **Fahrzeugnetzes** auf Basis eines CAN-Busses
- Einbindung in aktuellen wissenschaftlichen Kontext
 - Forschung im Bereich automotive Systemsoftware
- Anwendungsbeispiele
 - Messungen von z.B.
 - Lastverteilung
 - Busauslastung
 - Energieaufnahme

Das Projekt - Beispielanwendung

- Beispielanwendung (aus Einzelvorstellung):
 - Messung der Energieaufnahme und Busauslastung bei wechselseitig aktiven Knoten



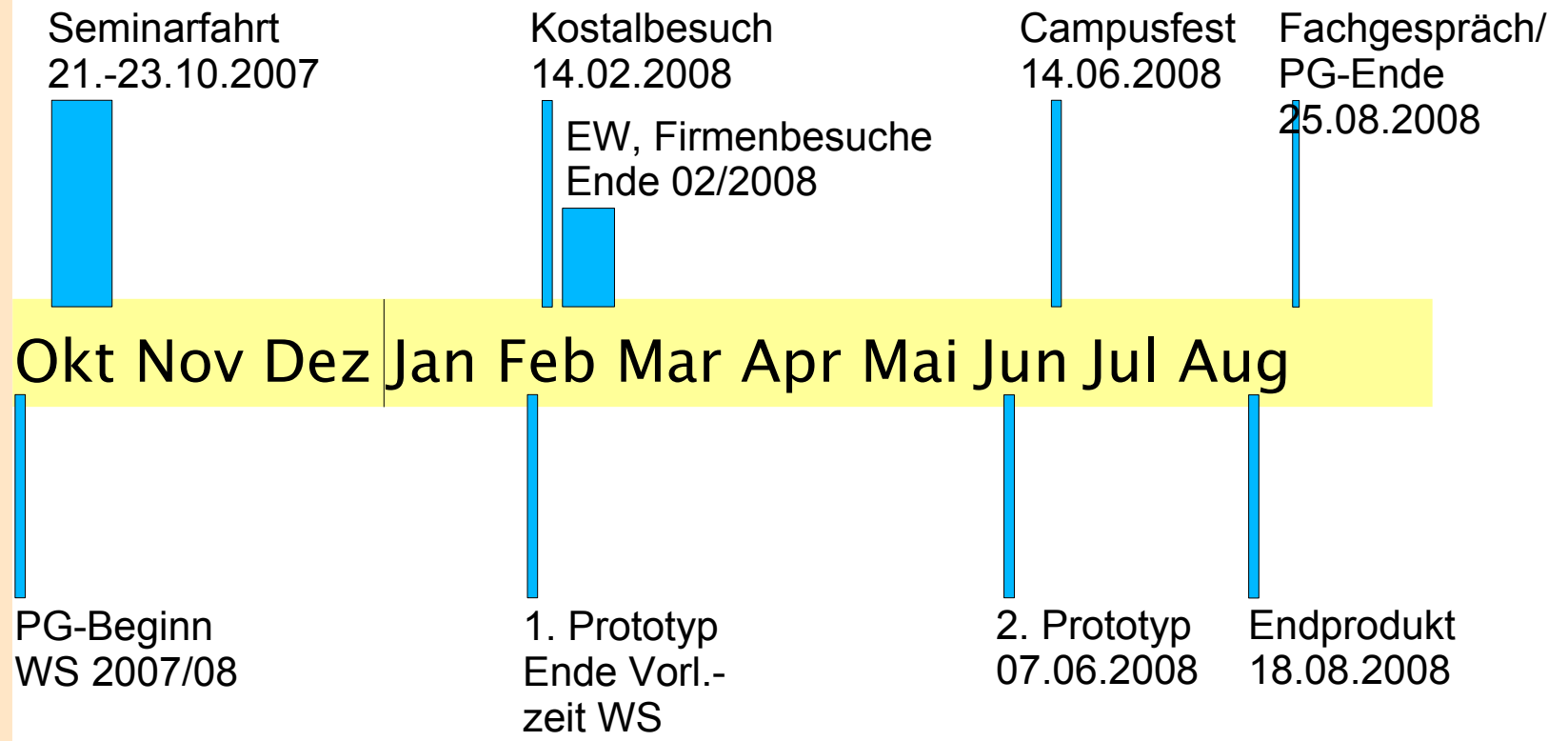
Das Team

- 12 Studierende
 - Sabrina Hecke
 - Alexander Berger
 - Oliver Botschkowski
 - Stephan Braun
 - Florian Hohnsbehn
 - Christian Horn
 - Gregor Kaleta
 - Boris Konrad
 - Sebastian Kosch
 - Matthias Meier
 - Robert Neue
 - Thomas Romanek
- 4 Betreuer der Arbeitsgruppe ESS am Lehrstuhl 12
 - Prof. Dr.-Ing. Olaf Spinczyk
 - Dr. Michael Engel
 - Horst Schirmeier
 - Jochen Streicher



Zeitlicher Ablauf der Projektgruppe

- WS 2007/2008 und SS 2008
- Iteratives Projektmanagement: 3 Prototypen



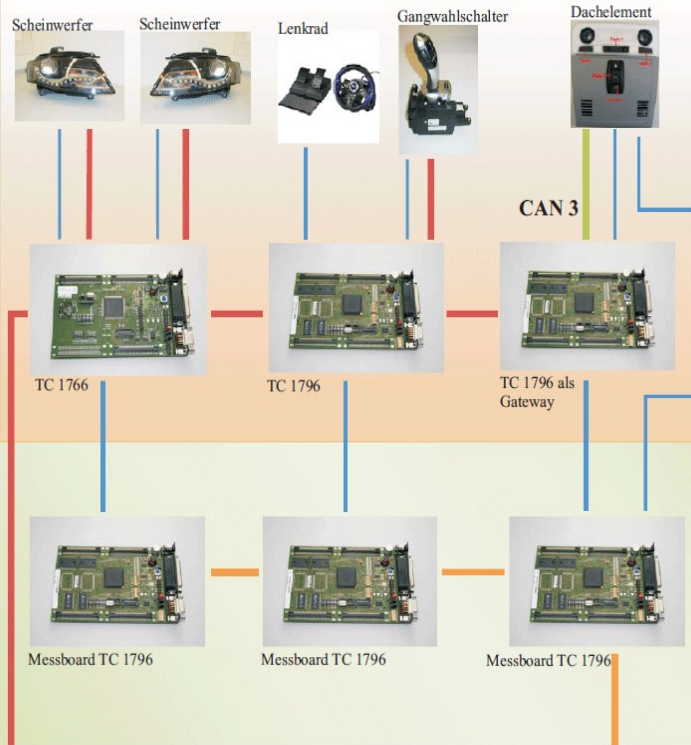
Eigene Anforderungen

- Projektbeginn: Priorisierung und Erfassung der Anforderungen
- Bezug auf Anwendungsfälle
 - Demonstration
 - Lehre
 - Forschung (intern/extern)
 - Wartung
- Aufteilung in drei Kategorien
 - Fahrzeugnetz
 - Steuerumgebung
 - Messumgebung

Endprodukt

Steuer- und Messumgebung

Fahrzeugnetz

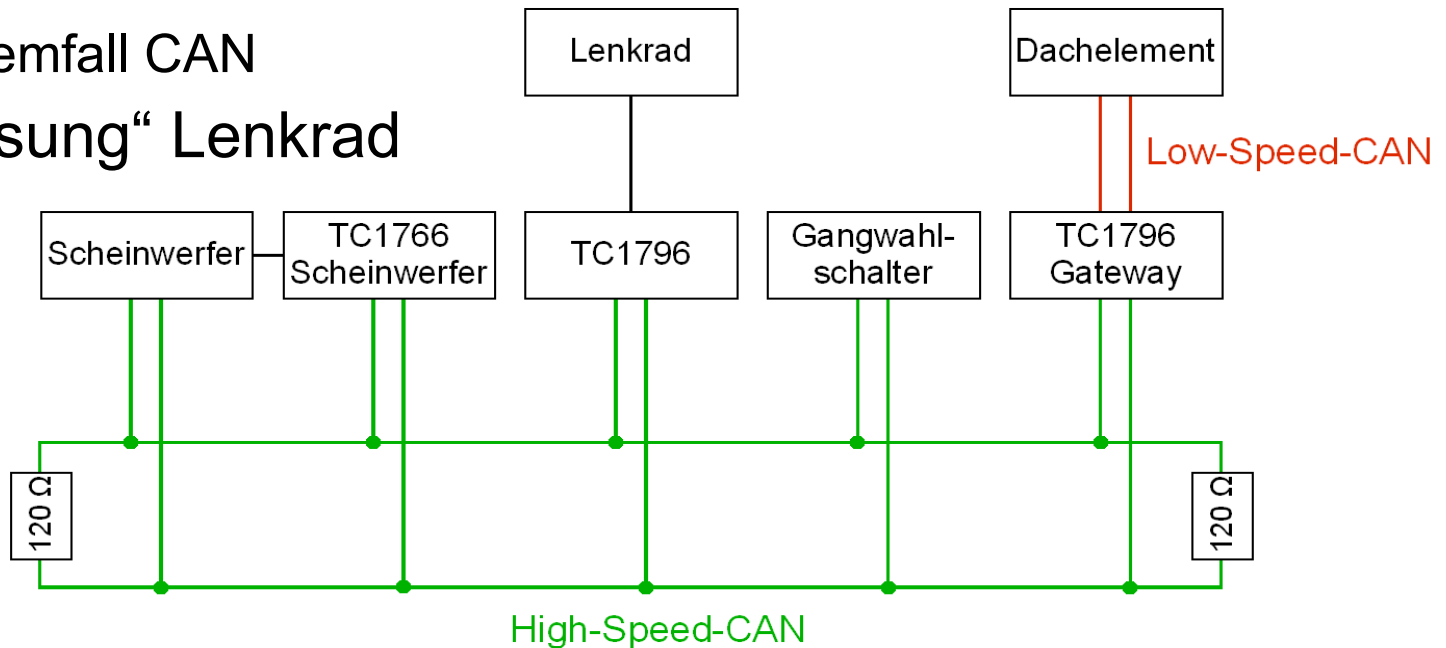


Benutzerschnittstelle



Fahrzeugnetz

- Software
- Scheinwerfer
- Hardware
 - Gangwahlschalter
 - Dachelement
 - Problemfall SBC
 - Problemfall CAN
- „Notlösung“ Lenkrad



Software & OSEK

- Software (z.B. Scheinwerfersteuerung) auf den TriBoards ist in OSEK integriert
- OSEK – Offene Systeme und deren Schnittstellen für die Elektronik im Kraftfahrzeug
- Projekt der deutschen und französischen Automobilindustrie
- Standardbetriebssystem für Fahrzeug Steuergeräte
- Ziele:
 - Portabilität und Wiederverwendbarkeit von Code auf verschiedenen Steuergeräten (Interfaces)
 - Dadurch Einsparung von Entwicklungskosten und -zeit
 - Skalierbar und Konfigurierbar auf die Anwendung (Effizienz)
- Momentaner Standard in der Automobilindustrie

OSEK - Konfigurator

ProOSEK Configurator

File Tools System Plugins Options Help

Objects Files

OSEK_TRICORE

- OS
 - MeinOS
- TASK
 - Task1
 - Task2
 - Task3
- ISR
- COUNTER
- APPMODE
- ALARM
- EVENT
- RESOURCE
- MESSAGE
- COM
- NM

Name: MeinOS Comment:

General

Name	Value	Comment	
MICROCONTROLLER	TC1796	Comment	
TRICORE_RT_CLOCK	NOT_USED	Comment	
TRICORE_NUM_CSA	256	Comment	
CC	AUTO	Comment	
SCHEDULE	AUTO	Comment	
STATUS	EXTENDED	Comment	
TRACEBUFFER	512	Comment	
STACKCHECK	<input checked="" type="checkbox"/>	Comment	
EXTRA_RUNTIME_CHECKS	<input checked="" type="checkbox"/>	Comment	
USERMAIN	<input type="checkbox"/>	Comment	
STARTUPHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
ERRORHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
SHUTDOWNHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
PRETASKHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
POSTTASKHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
PREISRHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
POSTISRHOOK	<input type="checkbox"/>	Comment	
USEGETSERVICEID	<input type="checkbox"/>	Comment	
USEPARAMETERACCESS	<input type="checkbox"/>	Comment	
SERVICETRACE	<input type="checkbox"/>	Comment	
USELASTERROR	<input type="checkbox"/>	Comment	
USERESSCHEDULER	<input checked="" type="checkbox"/>	Comment	

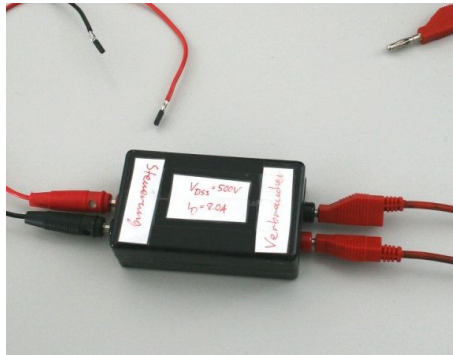
Target: TRICORE Filename: unnamed3686.oil

Fahrzeugnetz - Scheinwerfer

- Inbetriebnahme der Scheinwerfer
 - Konfektionieren eigener Kabel für Strom und Datenleitungen
 - Entwurf und Design von „Transistorkästchen“ zum



Schalten der Scheinwerferfunktionen



- Senden von Initialisierungsnachrichten

Fahrzeugnetz - Scheinwerfer

- Programmierung der Scheinwerfer
 - Iterativ in mehreren Schritten:
 - Per CANoe Generator
 - Nachrichten per Steuergerät
 - Steuergerätenachrichten als Reaktion auf äußere Einflüsse
 - Als „nacktes“ selbstständiges Programm mit allen Funktionen
 - Als Task eines Betriebssystems

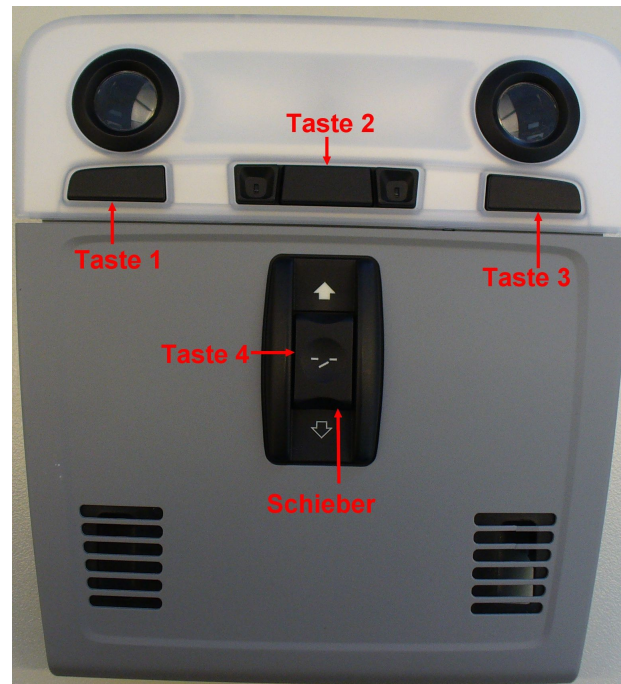
Fahrzeugnetz - Gangwahlschalter

- Ansteuerung von LEDs
- Auslesen von Knöpfen
- Bestimmung der Hebelstellung
- Implementierung eines CAN-Treibers



Fahrzeugnetz - Dachelement

- Ansteuerung von LEDs und Lampen
- Auslesen von Tasten & Schieber
- Implementierung eines CAN-Treibers



Fahrzeugnetz - Problemfall SBC

- System Basis Chip
 - Aufgaben des SBC
 - versorgt μC mit Spannung und kontrolliert dadurch seinen Wach-Zustand
 - CAN-Transceiver
 - aktiviert zusätzliche Peripherie (LEDs)
 - Problem:
 - nach dem Einschalten deaktiviert der SBC den μC

Fahrzeugnetz - Problemfall CAN

- Problem:
 - Ein Aktor besitzt Low-Speed-CAN und alle weiteren Steuergeräte nutzen High-Speed-CAN-Transceiver
- Unterschiede:
 - Spannungsdifferenz zwischen den CAN-Leitungen
 - Terminierung des CAN-Bus
- Lösung:
 - CAN-Konverter
 - externer Low-Speed-CAN-Transceiver am Gateway

Fahrzeugnetz - Problemfall Lenkung



- Lenksäule konnte nicht in Betrieb genommen werden
 - Ersatz: Handelsübliches Gaming-Lenkrad
 - Anpassungen an unsere Bedürfnisse:
 - Schnittstelle für TriBoard erstellt
→ **Anbindung an Fahrzeugnetz**
 - Feinjustierung des Lenkwinkels (X-Y-Achse)
 - Unterteilung in Bereiche für Geradeaus- und Kurvenfahrt
 - Filterung von häufigen Peaks
- **symmetrisches, stabiles und nicht zu sensibles Verhalten**

Lenkung (Fortsetzung)

■ Anpassungen an unsere Bedürfnisse:

■ Definition von CAN-Nachrichten

- Senden des Lenkradstatus:

CAN-ID: 220h

Bit	4	3	2	1	0
Bedeutung	Tasten	X-Achse	-	Y-Achse	-

- Steuerung der Scheinwerfer mit dem Lenkrad:

CAN-ID: 501h

Bit	5	4	3	2	1	0
Bedeutung	Abblendlicht	Tagfahrlicht	Standlicht	Fernlicht	Blinker rechts	Blinker links

→ **Kommunikation mit Scheinwerfern**

■ Hebelstellung bzw. Tastenbelegung:

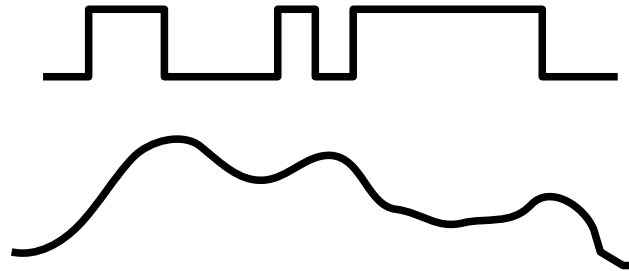
- Regelung des Blinkers, des Abblend- und Fernlichts

→ **Steuerung der Scheinwerferfunktionen**

Steuer- und Messumgebung

■ Anforderungen an Steuer- und Messumgebung:

- Messen digitaler Pegel
 - Steuersignale an/aus,...
- Messen analoger Signale
 - Stromaufnahme



- Messwerte per CAN-Bus an PC übertragen
- „Messobjekte“ ein/ausschalten

■ Vorüberlegung:

- CAN-Bus Übertragungsrage: max. 1 Mbit/sec.
- A/D-Wandler Auflösung: 10 Bit/Sample
 - bis zu 100.000 Samples/sec.

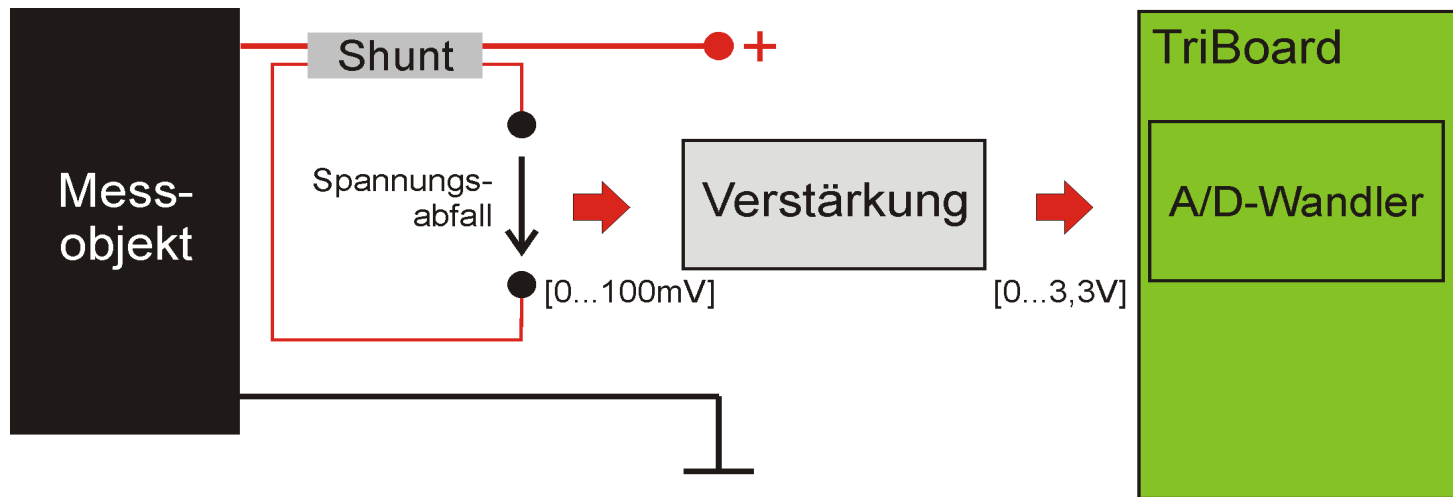
➔ **Problem:** CAN-Bus zu langsam für LIVE Messwertübertragung

Steuer- und Messumgebung

- Lösung:
 - Messwerte zwischenspeichern
 - Jeden 1000ten Messwert direkt übertragen
 - Nach Ende der Messung Werte mit geringer Rate übertragen
- TriBoards als Messboards
 - A/D-Wandler zur Messung von analogen/digitalen Signalen
 - CAN on-Board
 - Speicher für Messwerte
- Messwerte bekommen Zeitstempel
 - CANoe erstellt Log-File
 - Eigenes Tool wertet Log aus
 - korrigiert Zeitverschiebung zwischen Messzeitpunkt und Zeitpunkt der Übertragung

Steuer- und Messumgebung

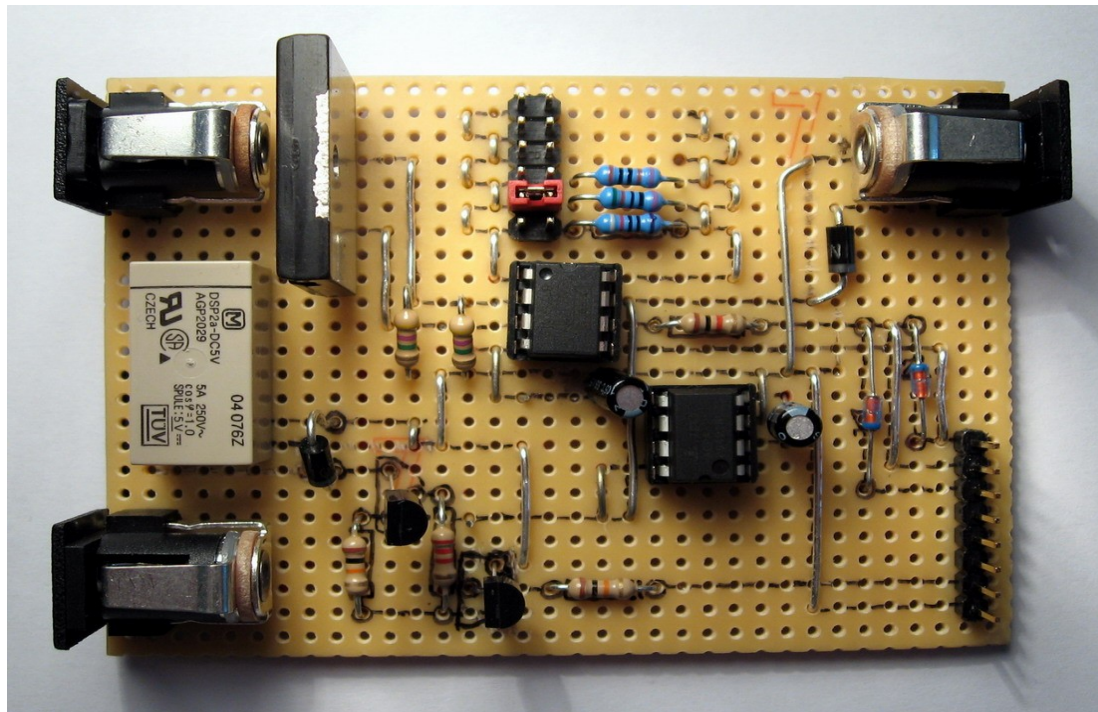
- Problem Strommessung
 - Prinzip: Spannungsabfall am Shunt messen



- Spannungsabfall verstärken auf A/D-Wandler-Eingangsbereich

Steuer- und Messumgebung

- Problemlösung mit selbst erstellter Hardware:
Strommessplatine
 - Verstärkt Spannungsabfall am Shunt auf [0V...3,3V]
 - Relais zum Ein/Ausschalten des „Messobjektes“



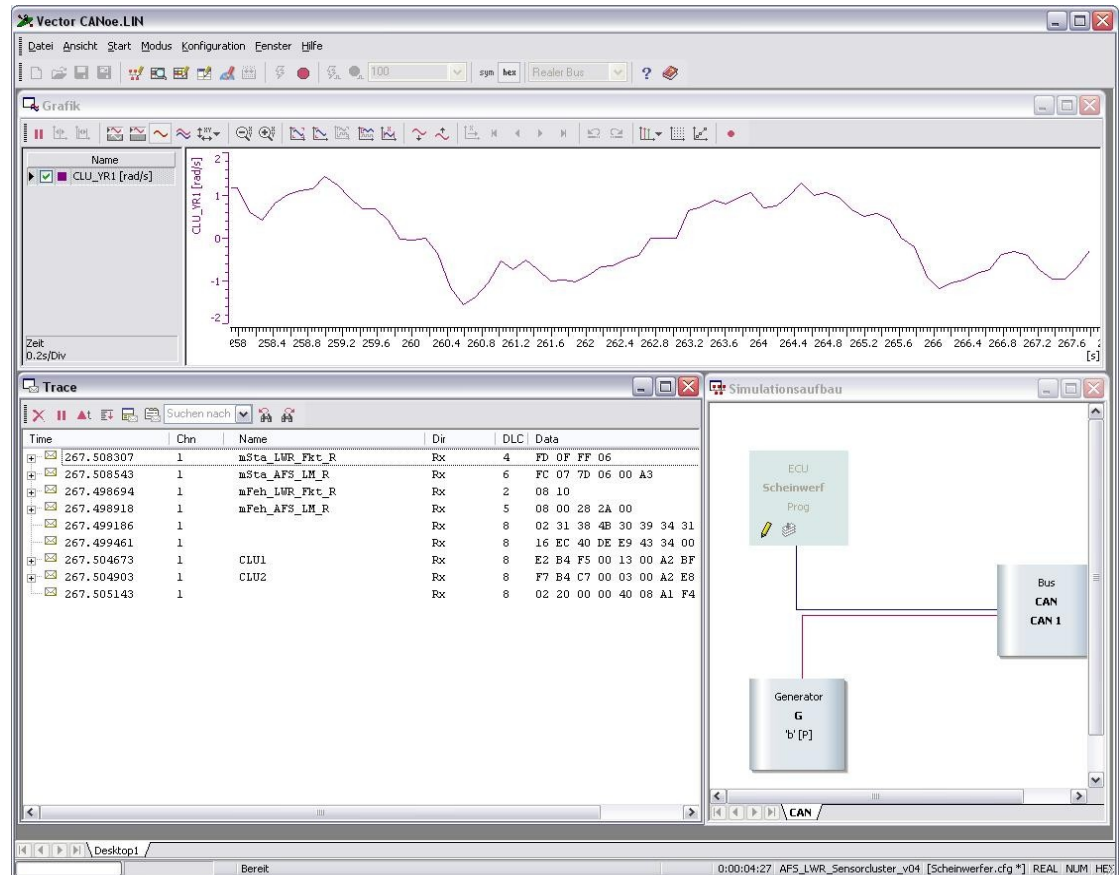
Benutzerschnittstelle

- CAN-Karte im Windows-PC
- Kommerzielle Softwarelösung: CANoe
 - Restbussimulationen
 - Simulation von CAN-Nachrichten
 - Überwachen und Auslesen des Busses
 - Visualisierung von eingegangenen Nachrichten
 - Replay-Funktion (Wiedereinspielen von Logfiles)
- Empfangen der Messdaten ebenfalls über CANoe
- Umwandlung der Messdaten aus Logfiles mittels selbst erstelltem Tool
- Fahrsimulation TORCS zur Demonstration
- Betrieb auf Linux-Notebook
 - CAN-Controller für Linux

CANoe

- CANoe: Schnittstelle zur Visualisierung der CAN-Nachrichten

- Darstellung der Signalwerte
- Zusammenfassung von Signalen in Sichten
- Simulation des Restbusses (Parallelentw.)



CANoe

- Eigene Datenbank in CANoe für die Signale eingepflegt
 - Einheitliche und verbindliche Datenbasis für alle Steuergeräte
 - Komfortable Anzeige von Signalen im CANoe
- Eigenes Konvertertool
 - Wandelt per CANoe aufgenommene Messdaten (CAN-Nachrichten) in ein von CANoe wieder abspielbares Format um
 - Sortiert die Signale zur besseren Darstellung

Torcs

- TORCS - The Open Racing Car Simulator
- Open Source Rennsimulator
- Von uns als Demonstrationsapplikation genutzt
- Musste entsprechend angepasst werden, um CAN Nachrichten zu verstehen
 - Nachricht vom Lenkrad
 - Pedalstellung
 - Knopfdruck
 - Lenkradauslenkung
 - Nachricht vom Gangwahlschalter
 - Informationen über aktuellen Modus
- Sendet selbst Status-Nachricht



Vorgehen und erfüllte Minimalziele

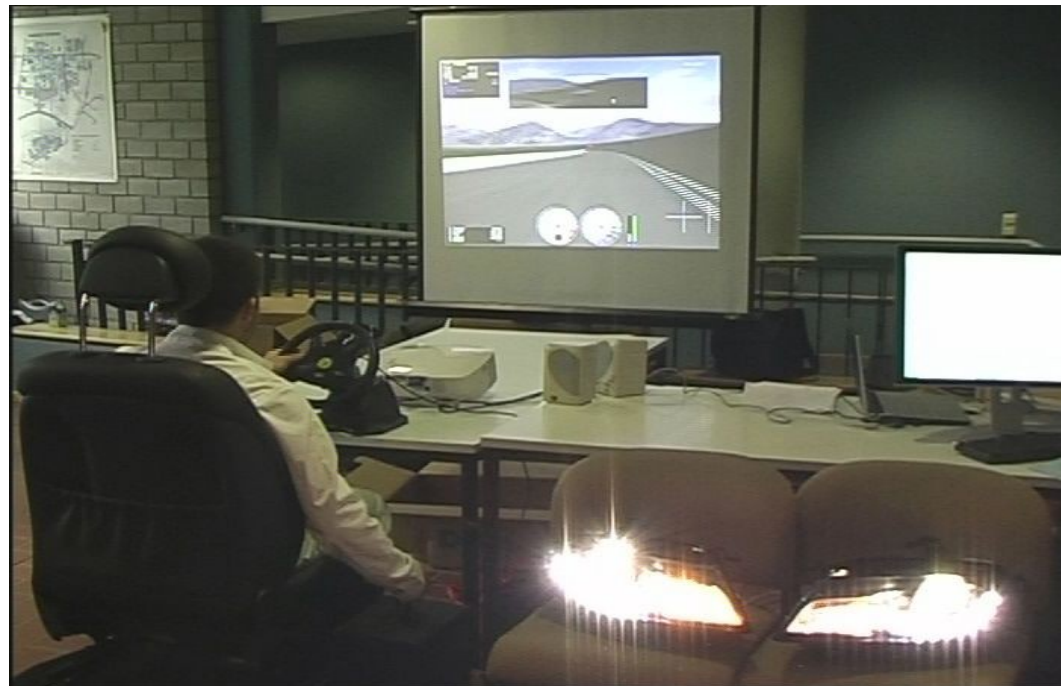
- Anforderungsspezifikation, Aufteilung in einzelne Umgebungen, Festlegung des Leistungsumfangs
→ **1. Erstellung eines Konzeptes/detaillierten Entwurfs**
- Analyse der Hard- und Software-Komponenten, Erstellen der Infrastruktur, Vernetzung der Steuergeräte, Testdurchläufe
→ **2. Inbetriebnahme eines Versuchsaufbaus**
- Entwurf/Implementierung der Umgebungen in Hard- und Software, Messwert- und Steuerungsverarbeitung
→ **3. Konzeption einer Steuerungs- und Messumgebung**
- Anpassen der Software, Einbettung der Komponenten, Entwurf/Implementierung einer Beispielanwendung, Visualisierung der Messwerte, Abstimmung der Steuerungssignale
→ **4. Entwurf einer Demonstratoranwendung**
- Protokollierung der Treffen, Dokumentation wichtiger (Zwischen-) Ergebnisse, Erstellung des Zwischen- und Endberichts
→ **5. Wissenschaftliche Dokumentation der Ergebnisse**

Erfüllte optionale Ziele

- Integration eines Lenkrads, Anpassen der Rennsimulation „TORCS“
→ **Verbesserung des Demonstrators, M-M-Interface**
- Einsatz zusätzlicher Steuergeräte und Messboards
→ **Verbesserung des modularen Aufbaus**
- Aufsplitten der Steuersoftware auf mehrere Steuergeräte
→ **Implementierung verteilter Fahrzeugfunktionen**
- Hinzufügen eines Low-Speed-CAN-Bus, Einrichten eines Gatewayknotens
→ **Anbindung weiterer Hardwarekomponenten (z.B. Dachmodul)**
- Auslesen der Messwerte mittels CANoe, automatische Log-Konvertierung
→ **Verbesserte Visualisierung von Aufzeichnungen**

Campusfest

- 14.06.2008
- Öffentliche Vorführung unseres Aufbaus
- Hilfsmittel: Demonstration mit TORCS



Mögliche Erweiterungen

- Weitere Aktoren sind bereits vorhanden
 - Schiebedach
 - Lenksäulenmodul
 - Tür
- Ermöglichung von Remote-Zugriff über das Internet mittels IP-Steckdosen und geeigneter Betriebssysteme.
- Anpassung der Messsoftware auf konkrete Experimente und Einsatz im Rahmen solcher
- **Fortbestand** des Projektes **gesichert**: Einsatz als Lehrversuch im Rahmen des neuen **DLR School Lab** in Dortmund



Vielen Dank!

Die Teilnehmer der Projektgruppe 522 AutoLab möchten sich herzlich für die Unterstützung, die Zusammenarbeit und die tolle Atmosphäre bei den PG-Betreuern Prof. Dr.-Ing. Olaf Spinczyk, Dr. Michael Engel, Horst Schirmeier und Jochen Streicher sowie allen Mitarbeitern des Lehrstuhls 12 am Fachbereich für Informatik der TU Dortmund bedanken!

Partner

Ebenfalls ganz herzlichen danken wir unseren Partnern die unsere PG so intensiv unterstützt haben!



Fragen

