

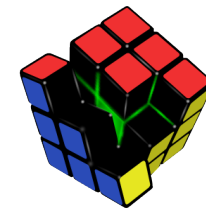
Aspektorientierte Entwicklung einer konfigurierbaren x86-Variante der Betriebssystemfamilie CiAO

Abschlussvortrag

Björn Bosselmann

Bjoern.Bosselmann@cs.uni-dortmund.de

30. August 2010





Inhalt

- **Einleitung**
- Systemarchitektur
- Plattformspezifische Treiber
- Evaluation
- Zusammenfassung
- Ausblick



Einleitung

- **CiAO** als konfigurierbares Betriebssystem für x86

- natives System

- direkt auf einem PC bootbar

- Linux-Gast-System

- als „normale“ Linux-Applikation

- 32-Bit-System

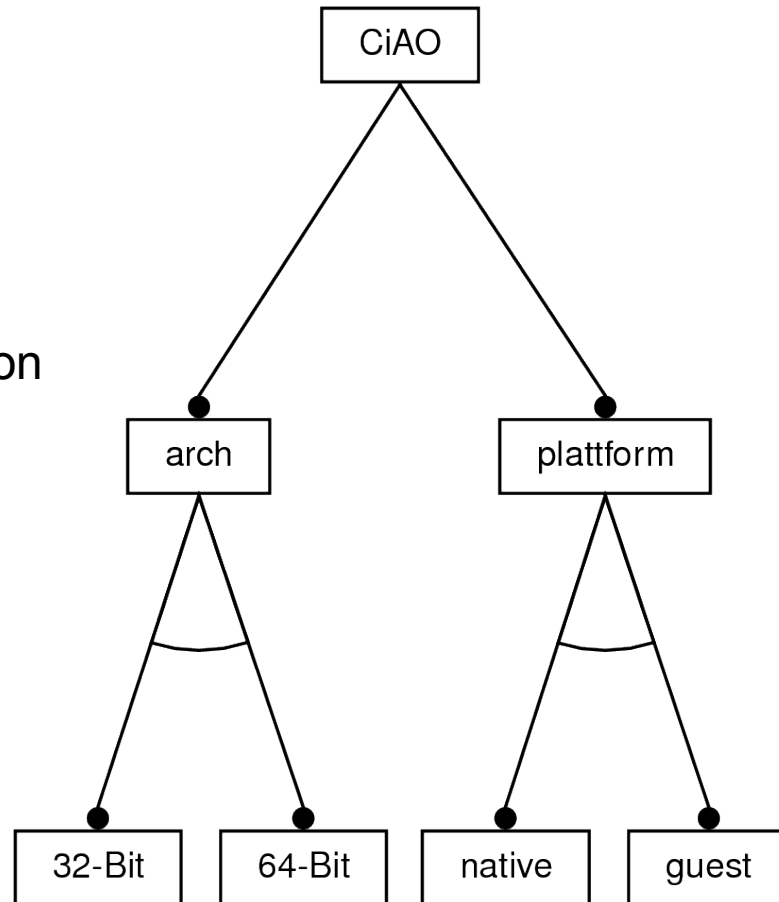
- *i386*-Architektur

- 64-Bit-System

- *x86_64*-Architektur

- Ziel:

- Aspektorientierte Lösungsansätze evaluieren





Inhalt

- Einleitung
- **Systemarchitektur**
- Plattformspezifische Treiber
- Evaluation
- Zusammenfassung
- Ausblick



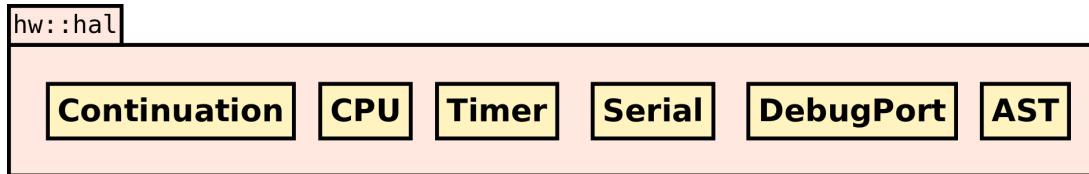
Systemarchitektur

- Vorgehen beim Portieren von **CiAO** auf den x86:
 - 1) Erstellen eines neuen p::v-Konfigurationsraumes
 - *Featuremodel* und *Familymodel*
 - 2) Anpassungen an die verwendete Toolchain
 - *Makefile*, *intrinsics.h*, *compiler.h*
 - 3) Schreiben eines plattformspezifischen Startupcodes + Linkerskripts
 - Betriebsmodus (32-Bit, 64-Bit)
 - 4) Implementieren der grundlegenden HAL-Schnittstellen und Treiber
 - *CPU*, *Continuation*, *Timer*, *DebugPort*
 - *PIT*, *PIC*, *CGA*, *AT-Keyboard*
 - 5) Bereitstellen plattformspezifischer HAL-Schnittstellen
 - *Paging*, *Ethernet*, *Blockdevice*
 - 6) Implementieren von beispielhaften Treibern
 - *PRO/1000*, *VirtioNet*, *IDE*

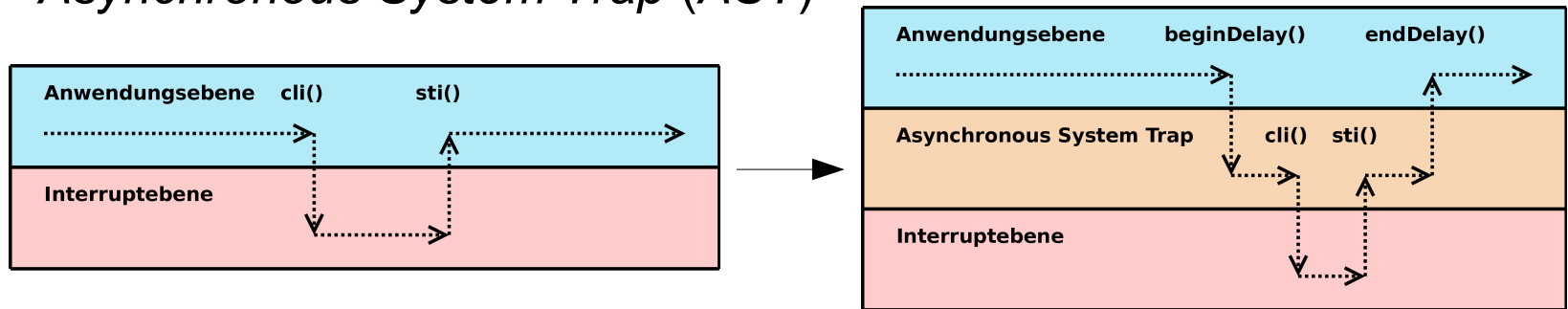


Systemarchitektur

- Grundlegende Anpassungen



- Systeminitialisierung
 - Bootloader
- Kontextwechsel
 - klassisch oder TSS?
- Unterbrechungsbehandlung
- *Asynchronous System Trap (AST)*





Systemarchitektur

- Linux-Gast
 - Initialisierung
 - ggf. verwendete Bibliotheken initialisieren
 - Unterbrechungsbehandlung
 - Signalbasierte Unterbrechungen
 - Treiber
 - Linux-Syscall-Wrapper
 - wiederverwendbar:
 - Kontextwechsel
 - außer TSS-Taskwechsel
 - keine Unterscheidung zwischen 32-Bit und 64-Bit notwendig
 - Unterschiede werden vom Compiler behandelt



Systemarchitektur

- 64-Bit-Unterstützung
 - Systeminitialisierung
 - Umschaltung in den *Long-Mode*
 - Kontextwechsel
 - 64-Bit Register
 - Paging
 - im *Long-Mode* zwingend notwendig
 - anderes Seitentabellenformat

- wiederverwendbar:
 - Unterbrechungsbehandlung
 - alle Treiber



Inhalt

- Einleitung
- Systemarchitektur
- **plattformspezifische Treiber**
- Evaluation
- Zusammenfassung
- Ausblick



Plattformspezifische Treiber

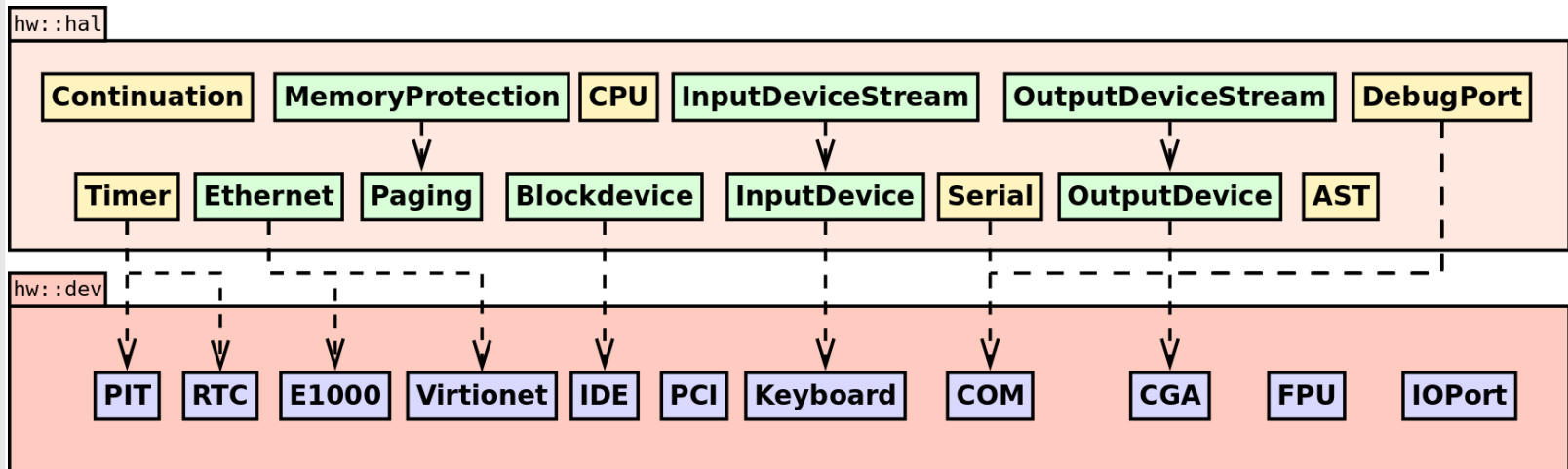
- Was war bereits vorher vorhanden?
 - Vorhandene Schnittstellen müssen implementiert werden
 - hauptsächlich grundlegende Komponenten, die fast immer vorhanden sind
 - Ausnahme: *AST – Asynchronous System Trap*
 - muss in Software emuliert werden





Plattformspezifische Treiber

- Was musste ergänzt werden?
 - Ethernet
 - Blockdevice
 - Paging
 - x87-Gleitkommazahlunterstützung
 - gepufferte, formatierte Ein- und Ausgabe





Plattformspezifische Treiber

zur Erinnerung:

- Aspektorientierte Entwurfsprinzipien
 - **Lose Kopplung** ↔ *Binding-Aspekte*
 - Selbstintegration von Komponenten
 - **Sichtbare Übergänge** ↔ *Policy-Aspekte*
 - Explizite Joinpoints
 - **Minimale Erweiterungen** ↔ *Extensions-Slices*
 - Erweiterung von Klassen mittels Slices



Plattformspezifische Treiber

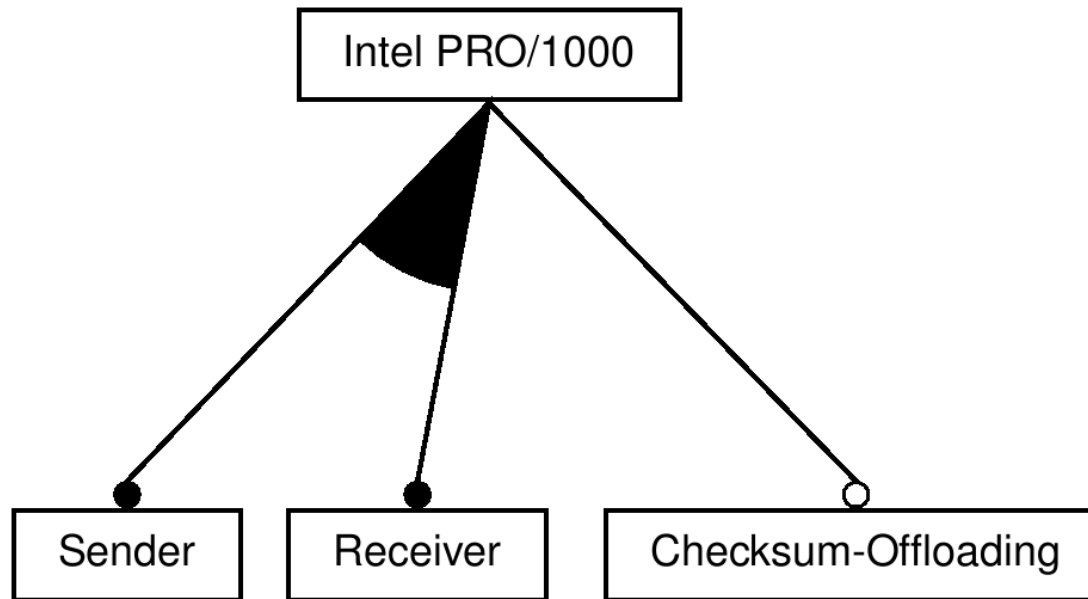
- Beispiel x87-Gleitkommazahlunterstützung:
 - FPU-Kontext muss bei jedem Taskwechsel gesichert werden
 - Nutzung von Policy-Aspekten an `before_CPURelease` und `after_CPUReceive`

```
aspect hw_hal_x87context_ah {  
  
    advice slice class x87Context_FPU {  
        UInt8 fpu[108];  
    };  
  
    advice execution("% hw::hal::Continuation::before_CPURelease(...)")  
    && that(from) : before(hw::hal::Continuation& from) {  
        hw::dev::x87_FPU::Inst().save(from.context_.fpu);  
    }  
  
    advice execution("% hw::hal::Continuation::after_CPUReceive()")  
    && that(to) : before(hw::hal::Continuation& to) {  
        hw::dev::x87_FPU::Inst().load(to.context_.fpu);  
    }  
  
};
```



Plattformspezifische Treiber

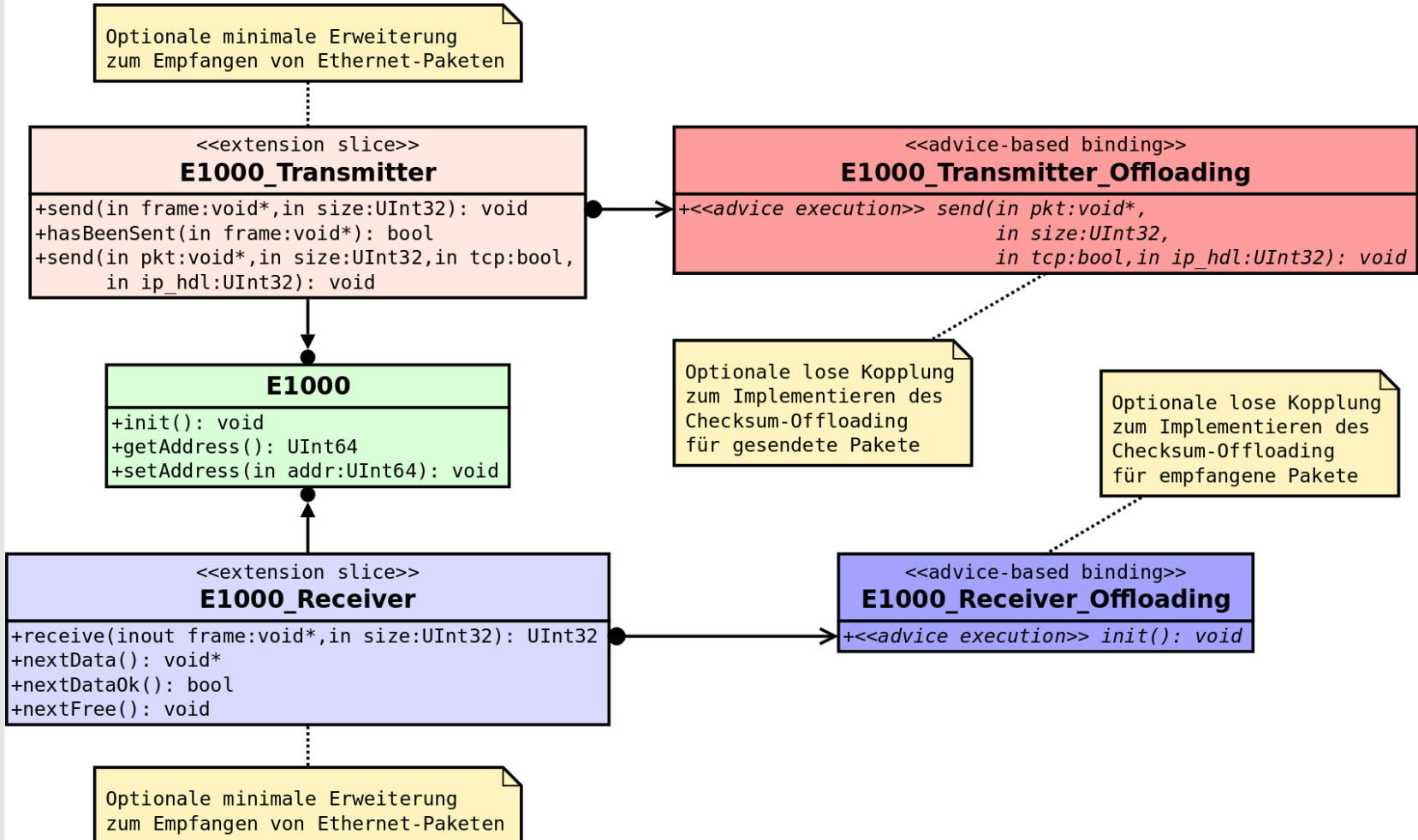
- Beispiel *Ethernet* mit *Intel PRO/1000*:
 - optionale Sende- und Empfangsfunktionen für Ethernetframes
 - optionale *Offloading*-Funktionalitäten
 - Berechnung der IP-, UDP- und TCP-Prüfsummen in Hardware





Plattformspezifische Treiber

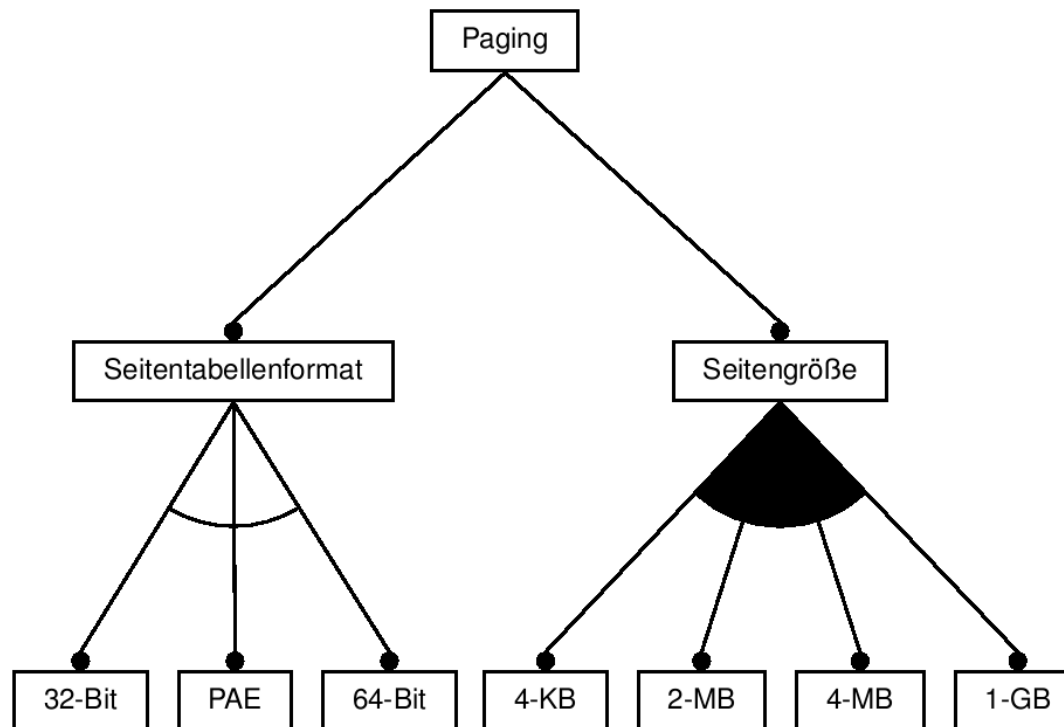
- Beispiel *Ethernet* mit *Intel PRO/1000*:





Plattformspezifische Treiber

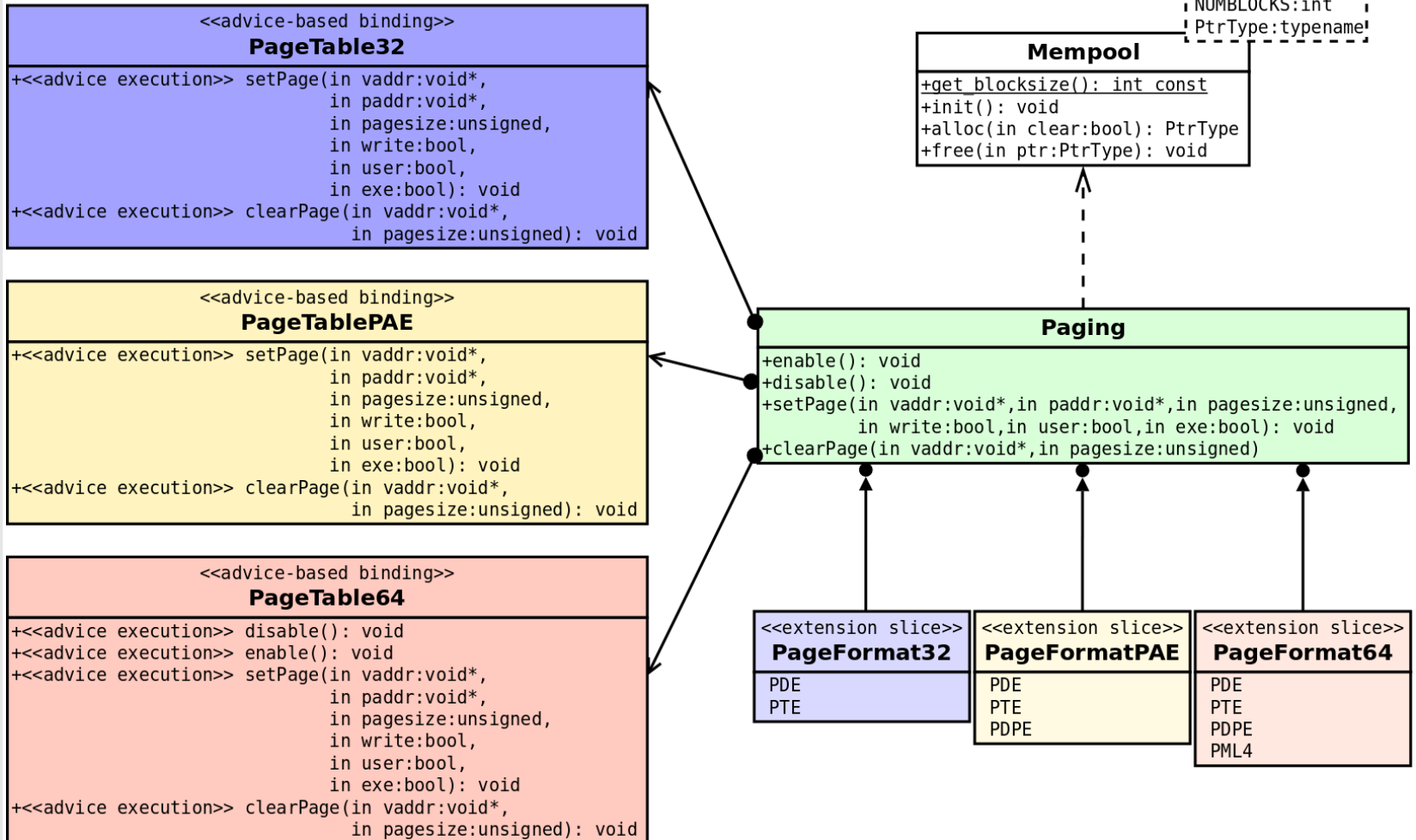
- Beispiel *Paging*:
 - Alternative Seitentabellenformate
 - 32-Bit, PAE, 64-Bit
 - wählbare Seitengrößen
 - 4-KB, 2-MB, 4-MB, 1-GB





Plattformspezifische Treiber

- Beispiel *Paging*:





Inhalt

- Einleitung
- Systemarchitektur
- Plattformspezifische Treiber
- **Evaluation**
- Zusammenfassung
- Ausblick



Evaluation

- Qualitative Evaluation

- Wie ließen sich die Belange umsetzen?

- aspektorientiert
 - ∞ Binding-Aspekt
 - § Policy-Aspekt
 - + Extension-Slice
- nicht aspektorientiert
 - x Austausch der Implementierung auf Quellcode-Ebene

Belang	Initialisierung	Kontextwechsel	Paging	Systemaufrufe	Unterbrechungen	Treiberkonfiguration
Gastsystem	x				x	
64-Bit-Modus	x	x	∞ +		x	
x87	∞	§ +				
TSS-Taskwechsel	∞	x				
Paging			∞ +	§		
Speicherschutz	∞	+		∞	∞	
Tastatortreiber	∞					+
PRO/1000-Treiber	∞		∞			∞ +
IDE-Treiber	∞					+



Evaluation

- Quantitative Evaluation
 - Code- und Datengrößen

Konfiguration	.text	.data	.bss
32-Bit „Minimalsystem“	7.718	2.127	73.038
32-Bit PCI	+ 628	+ 0	+ 640
32-Bit PCI + PRO/1000	+ 2.061	+ 0	+ 67.783
32-Bit PCI + IDE	+ 1.371	+ 0	+ 172
32-Bit Paging	+ 626	+ 0	+ 4.202.502
32-Bit „Maximalsystem“	19.290	2.127	4.578.121
64-Bit „Minimalsystem“	11.744	4.245	4.280.888
64-Bit PCI	+ 622	+ 0	+ 1.568
64-Bit PCI + PRO/1000	+ 2.861	+ 0	+ 67.896
64-Bit PCI + IDE	+ 2.005	+ 0	+ 1,744
64-Bit „Maximalsystem“	26.053	4.245	4.586.461



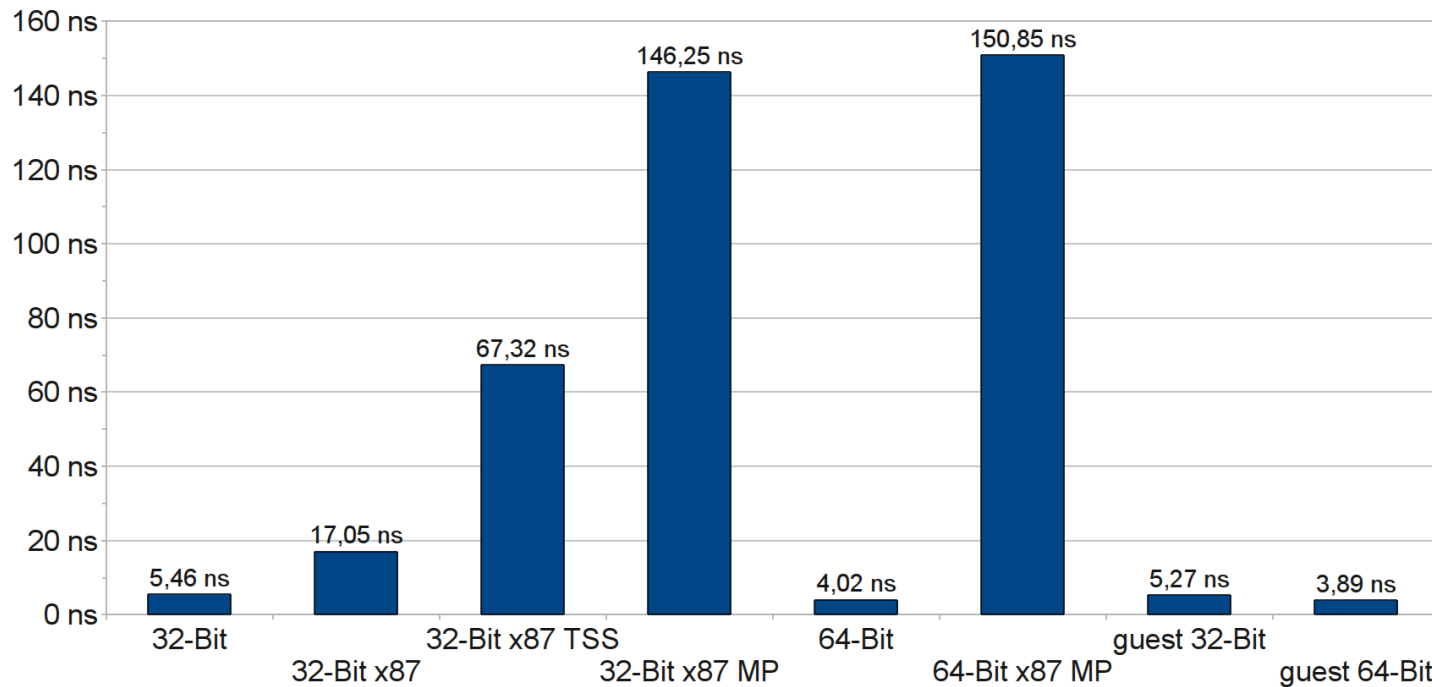
Evaluation

- Quantitative Evaluation

- Laufzeitenvergleich

- 2 Tasks fordern jeweils 100 Mio. Taskwechsel an
 - Time-Stamp-Counter der CPU misst Gesamtzeit

Laufzeitenvergleich
Kontextwechsel





Inhalt

- Einleitung
- Systemarchitektur
- Plattformspezifische Treiber
- Evaluation
- **Zusammenfassung**
- Ausblick



Zusammenfassung

- Was wurde gemacht?
 - **CiAO-HAL** für x86 angepasst
 - natives und Gast-System für 32-Bit und 64-Bit
 - Neue *HAL*-Schnittstellen für
 - Paging
 - Ethernet
 - Blockdevice
- Wie wurde es umgesetzt?
 - Architekturelle Unterschiede nur schwer aspektorientiert umsetzbar
 - Startupcode
 - Kontextwechselcode
 - Neue Features lassen sich gut aspektorientiert umsetzen
 - x87 Gleitkommazahlunterstützung
 - Paging
 - Treiber



Inhalt

- Einleitung
- Systemarchitektur
- Plattformspezifische Treiber
- Evaluation
- Zusammenfassung
- **Ausblick**



Ausblick

- „Low-Level-Ebene“
 - *APIC*
 - Unterstützung für Multicore- / Multiprozessorsysteme
 - Paravirtualisierung
 - Virtio bietet nur paravirtualisierte Peripheriegeräte
 - *Xen Hypercalls* und *VMware-VMI*
 - Paravirtualisierung der Unterbrechungsbehandlung und Speicherverwaltung
 - Linux-Gastsystem
 - austauschbares Treibermodell
 - Beispiel: Unterbrechungsbehandlung



Ausblick

- „High-Level-Ebene“
 - *POSIX*-Personality
 - Quellcode-Kompatibilität zu *POSIX*-Applikationen
 - Netzwerkprotokolle für Ethernet
 - konfigurierbarer TCP/IP-Stack
 - Dateisystem für ATA-Blockgeräte



Schluss



Zeit für Fragen...